Adicionar imagem fundo AdicionaImagemFundo()

Transformar imagem de File para Base64  
 Dimensiona para padrão 1080x1080px  
 Se já existir Frame adicionado, faz o merge das 2  
  *\*\* setImagemMergeOriginal(b64)  
 \*\* setImagemMergeFinal(b64)   
 \*\* setImagemFundo(image)  
 \*\* setAspecto("Square")*  
 senão, apenas armazena nas vars:  
 *\*\* setImagemMergeOriginal(image)  
 \*\* setImagemFundo(image)  
 \*\* setImagemMergeFinal(image)  
 \*\* setAspecto("Square")*

Adicionar imagem fundo AdicionaImagemFrame()

Transforma para Base64  
 Dimensiona para padrão 1080x1080px  
 *\*\* setImagemFrame(image)* ***MergeImagens(image)*** *->* faz o merge das 2 imagens

***MergeImagens(image)*** *->* faz o merge das 2 imagens  
 *\*\* setImagemMergeOriginal(b64)  
\*\* setImagemMergeFinal(b64)*

AlteraAscpecto Altera *\*\* imagemMergeFinal* para BlobAltera para Base64  
 ***AlterarDimensaoImagem()*** *=>* muda a largura x altura da imagem *\*\* setImagemMergeFinal(imageFinal)  
 \*\* setAspecto(nomeAspecto)*

MovimentarImagem armazena no state as posições para alteração***MoverImagensEOpacidade*** *=> movimenta imagens, dado, X, Y e opacidade  
 \*\* setImagemMergeOriginal(b64)  
 \*\* setImagemMergeFinal(b64)*